**Video 20 - Archivos II (FileReader - Filewriter)**

Vamos a trabajar sobre una clase llamada “Archivo” donde vamos a desarrollar diferentes métodos para establecer si existe un archivo y sino existe poder crearlo.

Imagen #1

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

En esta clase Archivo se diseño para que cuando se establezca una instancia de tipo Archivo se pase una ruta a través de un get y set. Aunque también se puede realizar un método estático, entre otras variantes posibles.

Como veíamos en la “imagen #1” tenemos el metodo “existe” que a través de la clase “File” llama a la ruta para saber si existe o no ese archivo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Por ejemplo, si yo tengo un archivo llamado prueba.txt que está en c:\documents\prueba.txt a la variable “ruta” le debería enviar esa dirección. Esa forma de escribir una ruta sería la de una ruta “Absoluta”.

Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ahora si yo tuviera dentro de mi proyecto una carpeta llamada “archivos” tendría que crearla dentro de mi proyecto :

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Y entonces ahí dentro se crearía el archivo prueba.txt . Esta sería una ruta relativa:



Y estas rutas relativas buscan dentro del proyecto.

Entonces resumiendo, este método existe() valida si existe o no un archivo dentro o fuera del proyecto, según la ruta que se le pase.

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Después tenemos el método que sirve para crear un archivo, que utiliza la clase FileWriter()

Texto

Descripción generada automáticamente

Si tengo este booleano en true escribe al principio de lo último que tiene escrito :

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Ahora si esta en false, sobreescribe lo que tiene guardado, ósea hace hace pelota todo, como diría coco. Borra lo que tenia escrito.

Texto

Descripción generada automáticamente

Así quedaría el método para escribir.

Texto

Descripción generada automáticamente

Así quedaría el método para leer.

Desglosandolo : Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Declaro un objeto FileReader llamado “entrada” en este caso y creo una instancia para enviarle la ruta.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Declaro una variable “C” para que me devuelva un -1 cuando termine de leer. Lo que hace .read() es devolver un -1 cuando termine de leer. Porque esta devolviendo el código ASCII



Luego una vez que entro en el while (si no es que me dio -1) casteo la letra “C” a char para que me devuelva la letra

Texto

Descripción generada automáticamente

Y en este caso la estoy mostrando por consola, y vuelvo a tomar la letra para que continue el ciclo while hasta que finalice la lectura.

EN PRINCIPAL MAIN

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Esto me va a crear un archivo en una ruta relativa dentro de mi proyecto con la leyenda “Bienvenidos a Lab V ”.